**Onderzoek**

Je weet wat de opdracht inhoudt, maar je weet nog niet precies waar het eindproduct aan moet voldoen. Met andere woorden: de specificaties van het eindproduct zijn nog niet bekend. Je zult onderzoek moeten doen naar waar het eindproduct aan moet voldoen:

- **Wat** ga je onderzoeken?   
- Met welk **doel**?  
- Welke **activiteit** ga je ondernemen om dit doel te bereiken?   
- **Verzamel** informatie (tekst en beeld)   
- **Analyseer** de gevonden informatie   
- Trek een **conclusie**, in relatie met je opdracht

Onderzoek doen is **afkijken, informatie verzamelen, selecteren, analyseren** en **conclusies trekken.**

Om goede ontwerpen te kunnen maken is het noodzakelijk om vooraf onderzoek te doen naar de opdrachtgever, doelgroep, bestaande sites en prototyping.

**Onderzoeksverslag**

Maak een onderzoeksverslag waarin je in ieder geval onderstaande vragen en opdrachten verwerkt.

*Opdrachtgever*

* Wie is de opdrachtgever: wat zijn de activiteiten, visie en doelen van de opdrachtgever?
* Uit welke onderdelen bestaat de huidige site?
* Geef een beeld / beschrijving van de structuur / opbouw van de huidige site van BTL.

*Product*

* Noteer verschillende beeldschermverhoudingen van mobiele apparaten en geef aan welke het meest gangbaar zijn.
* Wat zijn belangrijke aandachtspunten bij het maken van een responsive design
* Welke verschillende menu-oplossingen zijn er voor responsive designs. Wat zijn de voor- en nadelen van de verschillende menu-oplossingen?
* Verzamel 4 verschillende designs die responsive zijn; analyseer de opbouw, het doel en het effect. Hoe zitten deze websites in elkaar en hoe gaan ze om met footer, headers, enz.
* Onderzoek de leesbaarheid van teksten. Welke factoren beïnvloeden de leesbaarheid?

*Doelgroep*

* Geef een doelgroepbeschrijving van de klanten van BTL die de mobiele versie zullen gaan gebruiken.
* Waar en wanneer gebruikt de doelgroep de mobiele versie en welke onderdelen zijn dan belangrijk?

*Prototyping*

* Wat wordt er in de mediabranche bedoeld met prototyping / functioneel ontwerp
* Welke (online) tools zijn geschikt voor prototyping
* Hoe worden prototypes doorgaans gepresenteerd